

ΑΠΟΚΡΙΑΤΙΚΟ Ι

Ερωφίλη Λέκκα

Ζητάμε από τα παιδιά να σκεφτούν την τέλεια αποκριάτικη στολή,
την καλύτερη μεταμφίεση που θα μπορούσαν να έχουν.

Ενθαρρύνουμε τα παιδιά να φανταστούν τη στολή τους με όσες περισσότερες λεπτομέρειες
μπορούν.

Μπορούν να την περιγράψουν στην τάξη ή να την ζωγραφίσουν.

Πείτε τους να βρουν απλά αντικείμενα και υλικά (ένα μολύβι, λίγο γκοφρέ χαρτί, μια γόμα,
ένα καπέλο, γάντια, ένα καθρεφτάκι, χρωματιστό χαρτόνι κ.λπ) και βοηθήστε τα να
φτιάξουν ένα σύμβολο που θα υποδηλώνει αυτό που θα μεταμφιεστούν π.χ.:

Ο «Άρχοντας του σύμπαντος» έχει σύμβολό του την προσωπική του σφραγίδα δύναμης που
είναι απλά μια γόμα.

ή

Την «Νεράίδα της θάλασσας» μπορείς να την δεις όταν είναι έξω από το νερό μόνο αν
φοράει τα γάντια της. Αυτά είναι τα σύμβολά της.

Αν τα βγάλει, θα γίνει αμέσως αόρατη.

Δουλεύουμε πάνω στις ιδέες των παιδιών παρεμβαίνοντας δημιουργικά όπου χρειάζεται.

Αυτό σημαίνει ότι όταν κάποιο παιδί πει:

«Σύμβολό μου ένα τεράστιο σπαθί! Μ' αυτό τους σκοτώνω όλους!»

Θα αντιπαραθέσουμε:

«Το πνεύμα της Αποκριάς μεταμορφώνει το σπαθί σου σε ιερό ξίφος.

Όποιος κρατάει αυτό το ξίφος στα χέρια του γίνεται σοφός».

Τώρα κάθε παιδί:

α) Έχει σκεφτεί την τέλεια αποκριάτικη στολή (την τέλεια μεταμφίεση).

β) Την έχει περιγράψει ή ζωγραφίσει στην τάξη.

γ) Έχει βρει ή φτιάξει ένα σύμβολο γι' αυτό που επέλεξε να μεταμφιεστεί.

Μπορούμε λοιπόν να δώσουμε από μια δράση στο κάθε παιδί για να παίξει.

Αξιοποιήστε σε κάθε δράση αυτό που επέλεξε το παιδί να ντυθεί καθώς και το σύμβολο
του.

Αξιοποιήστε κυρίως αυτό που καταλαβαίνετε πως κρύβετε πίσω από την κάθε μεταμφίεση.

Μια επιθετική συμπεριφορά την «δουλεύουμε» με μια τρυφερή δράση.

Είσαι ο άνθρωπος αράχνη;

Έχεις αναλάβει μια σούπερ επικίνδυνη αποστολή. Πρέπει να σώσεις ένα μαγικό μωρό
περιστέρι. Η ανθρωπότητα κινδυνεύει αν πάθει κάτι αυτό το περιστεράκι.

Χρειάζεται να αναρριχηθείς σε φοβερό ύψος και να ισορροπήσεις εκεί ψηλά περπατώντας σε ένα σχοινί. Βρες το μωρό περιστέρι και φέρε το πίσω!

Πρόσεξε! Είναι πολύ ευαίσθητο.

(Τραβάμε μια γραμμή με κιμωλία στο πάτωμα για να ορίσουμε μια διαδρομή. Στο τέλος της γραμμής αφήνουμε μια μικρή λευκή χαρτοπετσέτα που την ορίζουμε ως το περιστέρι).

Εδώ έχει ενδιαφέρον να βρούμε τρόπο να επέμβουμε και να προσπαθήσουμε να οδηγήσουμε τα παιδιά να «δουλέψουν» πάνω σε στερεότυπα που τυχόν έχουν.

Είσαι μια όμορφη κούκλα μπαλαρίνα;

Ας παίξουμε λοιπόν πως θέλεις να αποδράσεις από το κατάστημα παιχνιδιών που σε κρατάνε κλεισμένη μαζί με άλλα παιχνίδια!

Είναι βράδυ, ο καταστηματάρχης έχει κλειδώσει και έχει πάει σπίτι του να κοιμηθεί. Εσύ προσπαθείς να πείσεις όλες τις κούκλες να κατεβείτε από τη βιτρίνα και να προσπαθήσετε να το σκάσετε.

Αυτό δεν είναι καθόλου εύκολο. Για να καταφέρεις να τους πείσεις όλους πρέπει να είσαι ιδιαίτερα μαχητική!!!

Οδηγήστε με φαντασία «αυτό» που δημιούργησαν τα παιδιά σε θεατρικά μονοπάτια και δώστε τους την ευκαιρία να κοιτάξουν με «άλλο μάτι».

ΙΔΕΕΣ ΓΙΑ ΜΕΤΑΜΦΙΕΣΕΙΣ, ΣΥΜΒΟΛΑ ΚΑΙ ΔΡΑΣΕΙΣ.

Το πνεύμα του νερού.

Σύμβολο: Μια γαλάζια κορδέλα από γκοφρέ χαρτί.

Άνεμος.

Σύμβολο: Ένα φτερό.

Το πνεύμα του νερού μαλώνει με τον άνεμο.

Ο άνεμος φυσάει μανιασμένα και ταράζει τα νερά. Το πνεύμα του νερού αγριεύει. Ο άνεμος και το πνεύμα του νερού είναι τόσο μεγάλα που δεν υπάρχει περίπτωση να ακουμπήσουν ποτέ. Ο καυγάς είναι πολύ άγριος, αλλά από απόσταση. Η μουσική θα βοηθούσε πολύ.

Το ξωτικό του δάσους.

Σύμβολο: Ένα πράσινο καπέλο.

Όταν φοράει το καπέλο του το ξωτικό του δάσους αρχίζει αμέσως να τραγουδάει και να χορεύει.

Ένα λουλούδι.

Σύμβολο: Ένα πολύχρωμο μαντήλι.

Μόλις έπεσε μια ωραία βροχούλα και πότισε το διψασμένο λουλούδι.

Αυτό ευχαρίστησε τη βροχή, που το ξεδίψασε.

Η ομάδα μπορεί να κάνει τον ήχο της βροχής.

Εξωγήινος.

Σύμβολο: Ένα κουμπί.

Προσπαθεί να μας εξηγήσει στη γλώσσα του πώς έφτασε στη γη και με ποιους σκοπούς.

Χορεύτρια.

Σύμβολο: Μια κορδέλα.

Χορεύει σε ένα μεγάλο θέατρο γεμάτο κόσμο, αλλά έχει φοβερό τρακ.

Τραγουδίστρια.

Σύμβολο: Το μικρόφωνό της.

Τραγουδάει σε μια συναυλία το αγαπημένο της τραγούδι.

Μάγος.

Σύμβολο: ένα ραβδάκι.

Είναι χειμώνας. Ο μάγος κρυώνει πολύ. Έχει όμως τα μαγικά λόγια και τα μαγικά βήματα για να καλέσει το καλοκαίρι.

Πειρατής.

Σύμβολο: Μια σημαία.

Το πλοίο του βουλιάζει. Αυτός πρέπει να κάτσει στη μέση σαν γενναίος πειρατής και να δίνει οδηγίες ως την τελευταία στιγμή.

Τότε όμως κάποιος επεμβαίνει και τον σώζει. Το πνεύμα της θάλασσας ίσως;

Συμπληρώστε λίγες ακόμα δικές σας δράσεις για να έχετε έτοιμο υλικό αν χρειαστεί να βοηθήσετε τα παιδιά στους αυτοσχεδιασμούς.

Προσπαθήστε όμως όσο περισσότερο μπορείτε να δουλέψετε πάνω σε δικές τους ιδέες.